

Behind the Light Replics 3

ein 3D Action-Abenteuer

Motelsoft

© 2001-2019 Harald Breitmaier & Heinz Munter

<http://www.motelsoft.de>

Lösung zu BEHIND THE LIGHT

Dieser Lösungsweg beschreibt nur die allernötigsten Aktionen, um ans Ziel zu kommen.

Wenn Sie den vollen Spielspass und alle Gegenstände haben wollen, sollten Sie die ganze Spielwelt gründlich erforschen.

Sie schlüpfen in die Rolle von Selma einer Replicantin und werden zu Beginn des Spieles aus dem Tiefschlaf geweckt um einen mysteriösen verschwundenen Koffer zu finden.

Basis

Vorne links die Scheibe einschlagen und die Pistole mitnehmen. Nach rechts durch den verseuchten Gang gehen und aus dem hinteren Bereich 2 Energie-Einheiten holen. Außerdem mit den beschädigten Kameraden reden. Von einem erfahren Sie den Türcode (774) für die rechte Eingabekonsole im Startraum. Durch den verseuchten Gang zurück, bei einer der Leichen finden Sie ein Antitox. Dieses zur Entseuchung einnehmen. Den Türcode eingeben und im Raum dahinter die beiden Energie-Einheiten einsetzen. Die Treppe runter und im Raum hinter der linken Tür das Buch

lesen. Hier steht der Türcode (44563) für die linke Eingabekonsole.

Eingeben und mit TNT die eingestürzte Wand wegsprengen. Die rote Kiste ganz ins Eck schieben, hinaufspringen und von dort aus auf die Balustrade springen. Beim Ventilator hinunterhüpfen.

Richtung Labor gehen. Mit der Sucherbombe oder TNT die Tür am anderen Ende des Lavasees sprengen, auf den roten Knopf schießen und das Brecheisen holen.

Jetzt zum Personaltrakt. Den Gang geradeaus bis zur letzten Tür gehen und im Zimmer das Gitter zerschießen. Beim Lavasee über den Ventilator mit der Plattform zur Tür springen. Den Schalter betätigen und die Treppe runter.

Mit dem Aufzug hochfahren und die Energie-Einheit holen. Wieder zurück zum Gang und durch die Tür zur Wartung gehen. Die Falltür am Boden öffnen und unten die Energie-Einheit einsetzen. Hinter der Tür liegt der grüne Schlüssel.

Wieder im Gang auf den Vergitterten Steg springen und das seitliche Gitter mit dem Brecheisen öffnen. Die Leiter hoch. Hinter der nächsten Tür der Leiche den Goldschlüssel abnehmen und damit die Schildladestation öffnen. Im Triop Restaurant einer Leiche die Zugangskarte abnehmen. Damit die Tür im Laborbereich öffnen und mit dem Lift hinunterfahren.

Links um die Ecke die Steine auf dem Boden betrachten (5-4-3), dann die Leiter hoch. Geradeaus oben nach hinten durchlaufen und den 1.Schalter betätigen. Zurück und unten die 2 blauen Kisten zerschießen.

An den Eingabekonsolen eine Kombination der Zahlen auf den Steinen eingeben und 2 weitere Schalter betätigen.

Durch die nun aktivierte Tür gehen. Bei der Schildladestation wartet Morg.

Im Raum gegenüber über die blaue Energiebarriere springen und mit dem roten

Knopf dahinter eine Bodenplatte öffnen. In diese hineinspringen, bis nach hinten durchrennen und die Leiter hoch. Den Koffer schnappen und ihn zu Morg bringen.

Das Gitter mit TNT aufsprengen. Im Haus hinten links die blaue Kiste zur Seite schieben. Den Gang hinunter und der Leiche den Goldschlüssel abnehmen. Wieder hoch, auf Dach springen und von dort aus aufs Dach mit dem Shell Beach Plakat. Auf der anderen Seite auf den Pfosten hinunterspringen und durch die Tür gehen. Die Leiter hoch und mit dem Aufzug runterfahren. Über die Dächer bis zum hinteren Dach springen und dann links durch die Tür gehen.

Es erwartet Sie ein heißer Empfang. Links um die Ecke, die linke Tür öffnen. Über die Mauer rechts, auf die andere Seite hinüber. Mit dem Aufzug nach unten. Die Leiter hoch, über die Stege springen und das Brecheisen holen. Mit dem Aufzug wieder hoch und mit dem Brecheisen das Gitter zur U-Bahn öffnen.

Auf den Schienen nach links laufen und das Gitter auf der rechten Seite einschossen. Die Kiste nach hinten schieben, über die Holzplattformen zu den 2 Energie-Einheiten springen, diese einstecken und wieder zurück. Beim Eingang nach rechts gehen. Im Raum mit den 3 roten Kisten befindet sich hinter der rechten Tür eine Lomosaft und eine Schildladestation. Den Türcode dazu entdeckt man, wenn man die Leiter hochgeht. Durch die linke Tür gehen, nach hinten durchlaufen und die 2 Energie-Einheiten einsetzen. Jetzt ist die Tür zu den Wild Cats geöffnet, der Dame dahinter geben Sie den Lomosaft. Etappenweise bis ganz nach unten hüpfen, dann durch die Tür in dem Gang mit dem Ventilator gehen.

Das Gitter zerschossen und mit dem Wagen über den Abgrund fahren.

Das Ziel

Gerade aus im übernächsten Raum befindet sich eine Schildladestation.

Die rechte Tür öffnen und Selma steht Morg gegenüber.

Gratuliere - Sie haben das 3D Action-Abenteuer BEHIND THE LIGHT geschafft !

Motelsoft

© 2001-2019 Harald Breitmaier & Heinz Munter

<http://www.motelsoft.de>